

Examen de Matemáticas II (Modelo 2014)
Selectividad-Opción A

Tiempo: 90 minutos

Problema 1 (3 puntos) Dadas las matrices

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 2 \\ 4 & 3 & k \end{pmatrix}; \quad B = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

se pide:

- a) (0,5 puntos). Hallar los valores de k para los que existe la matriz inversa A^{-1} .
- b) (1 punto). Hallar la matriz A^{-1} para $k = 6$.
- c) (1,5 puntos). Resolver la ecuación matricial $AX - A = B$ para $k = 6$.

Solución:

a)

$$|A| = \begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 2 \\ 4 & 3 & k \end{vmatrix} = 1 \neq 0 \implies \exists A^{-1} \forall k, \in \mathbb{R}$$

b)

$$k = 6 \implies A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 2 \\ 4 & 3 & 6 \end{pmatrix} \implies A^{-1} = \begin{pmatrix} 0 & -3 & 1 \\ 2 & 2 & -1 \\ -1 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

c) $AX - A = B \implies X = A^{-1}(B + A)$:

$$X = \begin{pmatrix} 0 & -3 & 1 \\ 2 & 2 & -1 \\ -1 & 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 1 & 2 & 2 \\ 5 & 3 & 6 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 & -3 & 0 \\ -1 & 3 & 2 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

Problema 2 (3 puntos) Dados el punto $P(1; 1; 1)$ y los planos

$$\pi_1 \equiv 3x + ay + z = 0; \quad \pi_2 \equiv ax + y + 2z = 0; \quad \pi_3 \equiv x + y - z = 0;$$

se pide:

- a) (1 punto). Calcular los valores de a para los que los planos se cortan en una recta.

- b) (1 punto). Para $a = 2$, hallar la ecuación del plano que pasa por el punto P y es perpendicular a la recta intersección de los planos π_1 y π_2 .
- c) (1 punto). Hallar el punto P' proyección de P sobre el plano π_3 .

Solución:

a)

$$\begin{cases} 3x + ay + z = 0 \\ ax + y + 2z = 0 \\ x + y - z = 0 \end{cases} \implies |A| = a^2 + 3a - 10 = 0 \implies a = 2, a = -5$$

Si $a \neq 0$ y $a \neq -5 \implies |A| \neq 0 \implies \text{Rango}(A) = 3 = \text{Rango}(\bar{A}) = n^\circ$ de incógnitas \implies Sistema compatible determinado. Solución trivial ($x = y = z = 0$).

Si $a = 2$ o $a = -5$ el sistema es compatible indeterminado (el sistema que forman los tres planos es homogéneo)

Cuando $a = 2$ o $a = -5$ se cortan los tres planos en una recta, que calculo a continuación: Cuando $a = 2$: $F_1 = F_2 + F_3$

$$\begin{cases} 3x + 2y + z = 0 \\ 2x + y + 2z = 0 \\ x + y - z = 0 \end{cases} \implies \begin{cases} 2x + y + 2z = 0 \\ x + y - z = 0 \end{cases} \implies \begin{cases} x = -3\lambda \\ y = 4\lambda \\ z = \lambda \end{cases}$$

Cuando $a = -5$:

$$\begin{cases} 3x - 5y + z = 0 \\ -5x + y + 2z = 0 \\ x + y - z = 0 \end{cases} \implies \begin{cases} 3x - 5y + z = 0 \\ x + y - z = 0 \end{cases} \implies \begin{cases} x = 1/2\lambda \\ y = 1/2\lambda \\ z = \lambda \end{cases}$$

b)

$$r : \begin{cases} 3x + 2y + z = 0 \\ 2x + 2y + z = 0 \end{cases} \implies r : \begin{cases} \vec{u}_r = (3, -4, -1) \\ P_r = O(0, 0, 0) \end{cases}$$

$$\pi : \begin{cases} \vec{u}_\pi = \vec{u}_r = (3, -4, -1) \\ P(1, 1, 1) \end{cases} \implies$$

$$3x - 4y - z + \lambda = 0 \implies 3 - 4 - 1 + \lambda = 0 \implies \lambda = 2$$

$$3x - 4y - z + 2 = 0$$

c) $\vec{u}_{\pi_3} = (1, 1, -1)$ Calculamos $t \perp \pi_3$ que pasa por P :

$$t: \begin{cases} \vec{u}_t = \vec{u}_{\pi_3} = (1, 1, -1) \\ P_t(1, 1, 1) \end{cases} \implies t: \begin{cases} x = 1 + \lambda \\ y = 1 + \lambda \\ z = 1 - \lambda \end{cases}$$

Obtenemos P' como punto de corte de t con π_3 :

$$(1 + \lambda) + (1 + \lambda) - (1 - \lambda) = 0 \implies \lambda = -\frac{1}{3} \implies P' \left(\frac{2}{3}, \frac{2}{3}, \frac{4}{3} \right)$$

Problema 3 (2 puntos) Calcular los siguientes límites:

a) (1 punto). $\lim_{x \rightarrow 0} \frac{\arctan x - x}{x^3}$

b) (1 punto). $\lim_{x \rightarrow 0} [1 - \sin x]^{1/x}$

Solución:

a)

$$\lim_{x \rightarrow 0} \frac{\arctan x - x}{x^3} = \left[\frac{0}{0} \right] = \lim_{x \rightarrow 0} \frac{\frac{1}{1+x^2} - 1}{3x^2} = \lim_{x \rightarrow 0} \frac{-x^2}{3x^2(1+x^2)} = -\frac{1}{3}$$

b) $\lim_{x \rightarrow 0} [1 - \sin x]^{1/x} = [1^\infty] = \lambda$

$$\lim_{x \rightarrow 0} \frac{\ln(1 - \sin x)}{x} = \left[\frac{0}{0} \right] = \lim_{x \rightarrow 0} \frac{\frac{-\cos x}{1 - \sin x}}{1} = -1 = \ln \lambda \implies \lambda = e^{-1}$$

Problema 4 (2 puntos)

a) (1 punto). Sea $g(x)$ una función derivable que cumple $g(6) = \int_5^6 g(x) dx$.

Hallar

$$\int_5^6 (x - 5)g'(x) dx$$

b) (1 punto). Sea $f(x)$ una función continua que verifica $\int_1^e f(u) du = \frac{1}{2}$.

Hallar

$$\int_0^2 f(e^{x/2})e^{x/2} dx.$$

Solución:

a)

$$\int_5^6 (x-5)g'(x) dx = \left[\begin{array}{l} u = x-5 \implies du = dx \\ dv = g'(x)dx \implies v = g(x) \end{array} \right] = \\ (x-5)g(x) \Big|_5^6 - \int_5^6 g(x) dx = g(6) - 0 - g(6) = 0$$

b)

$$\int_0^2 f(e^{x/2})e^{x/2} dx = \left[\begin{array}{l} u = e^{x/2} \implies 2du = e^{x/2}dx \\ x = 0 \implies u = 1 \\ x = 2 \implies u = e \end{array} \right] = 2 \int_1^e f(u) du = 1$$

Examen de Matemáticas II (Modelo 2014)
Selectividad-Opción B

Tiempo: 90 minutos

Problema 1 (3 puntos) Dada la función

$$f(x) = \begin{cases} \frac{2x^2 + 6}{x - 1} & \text{si } x < 0 \\ \frac{x^2 - 1}{x^2 + 1} & \text{si } x \geq 0 \end{cases}$$

se pide:

- a) (0,75 puntos). Estudiar su continuidad.
- b) (1 punto). Estudiar la existencia de asíntotas de su gráfica y, en su caso, calcularlas.
- c) (1,25 puntos). Hallar los extremos relativos y esbozar de su gráfica.

Solución:

a)

$$\lim_{x \rightarrow 0^-} \frac{2x^2 + 6}{x - 1} = -6$$

$$\lim_{x \rightarrow 0^+} \frac{x^2 - 1}{x^2 + 1} = -1$$

Como $\lim_{x \rightarrow 0^-} \neq \lim_{x \rightarrow 0^+}$ la función tiene en $x = 0$ un discontinuidad no evitable, hay un salto.

- b) Cuando $x < 0$: No hay asíntotas verticales ni horizontales, pero hay oblicuas: $y = mx + n \implies y = 2x + 2$

$$m = \lim_{x \rightarrow -\infty} \frac{2x^2 + 6}{x^2 - x} = 2$$

$$n = \lim_{x \rightarrow -\infty} \left(\frac{2x^2 + 6}{x - 1} - 2x \right) = 2$$

Cuando $x \geq 0$: No hay asíntotas verticales pero si horizontales y, por tanto, no hay oblicuas. $y = 1$

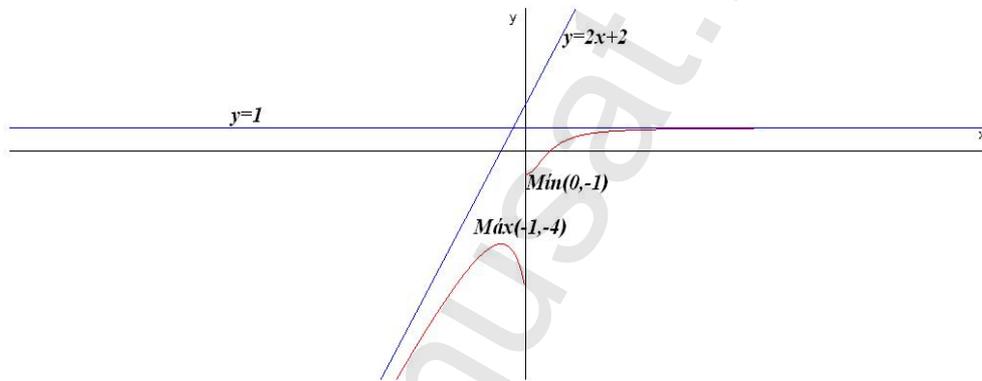
$$\lim_{x \rightarrow \infty} \frac{x^2 - 1}{x^2 + 1} = 1$$

c)

$$f'(x) = \begin{cases} \frac{2(x^2 - 2x - 3)}{(x-1)^2} & \text{si } x < 0 \\ \frac{4x}{(x^2 + 1)^2} & \text{si } x \geq 0 \end{cases}$$

Cuando $x < 0$: $x^2 - 2x - 3 = 0 \implies x = -1, x = 3$ No vale. En $x = -1$ la función pasa de crecer a decrecer, luego hay un máximo en el punto $(-1, -4)$

$x \geq 0$: $4x = 0 \implies x = 0$. En $x = 0$ la función empieza a crecer, luego hay un mínimo en el punto $(0, -1)$



Problema 2 (3 puntos)

a) (1 punto) Determinar si se puede construir un triángulo que tenga dos de sus lados sobre las rectas

$$r \equiv \begin{cases} x = -2 + \lambda \\ y = -6 + 2\lambda \\ z = 1 + \lambda \end{cases} \quad s \equiv \begin{cases} x + y - 4 = 0 \\ 2x + z - 6 = 0 \end{cases}$$

b) (2 puntos) Encontrar la ecuación de la recta perpendicular común a las dos rectas anteriores.

Solución:

$$r : \begin{cases} \vec{u}_r = (1, 2, 1) \\ P_r(-2, -6, 1) \end{cases} \quad s : \begin{cases} \vec{u}_s = (1, -1, -2) \\ P_s(3, 1, 0) \end{cases} \quad \overrightarrow{P_r P_s} = (5, 7, -1)$$

a)

$$\begin{vmatrix} 5 & 7 & -1 \\ 1 & 2 & 1 \\ 1 & -1 & -2 \end{vmatrix} = 9 \neq 0 \implies r \text{ y } s \text{ se cruzan}$$

No se puede construir el triángulo.

b) Se va a calcular como intersección de dos planos:

$$\vec{u}_t = \vec{u}_r \times \vec{u}_s = \begin{vmatrix} i & j & k \\ 1 & 2 & 1 \\ 1 & -1 & -2 \end{vmatrix} = -3(1, -1, 1)$$

$$\pi_1 : \begin{cases} \vec{u}_t = (1, -1, 1) \\ \vec{u}_r = (1, 2, 1) \\ P_r(-2, -6, 1) \end{cases} \implies \pi_1 : \begin{vmatrix} 1 & 1 & x+2 \\ -1 & 2 & y+6 \\ 1 & 1 & z-1 \end{vmatrix} = 0 \implies x-z+3=0$$

$$\pi_2 : \begin{cases} \vec{u}_t = (1, -1, 1) \\ \vec{u}_s = (1, -1, -2) \\ P_s(3, 1, 0) \end{cases} \implies \pi_2 : \begin{vmatrix} 1 & 1 & x-3 \\ -1 & -1 & y-1 \\ 1 & -2 & z \end{vmatrix} = 0 \implies x+y-4=0$$

$$t : \begin{cases} x-z+3=0 \\ x+y-4=0 \end{cases}$$

Problema 3 (2 puntos) Dado el sistema de ecuaciones lineales

$$\begin{cases} (a+2)x + (a+1)y = -6 \\ x + 5y = a \\ x + y = -5 \end{cases}$$

se pide:

- (1,5 puntos). Discutir el sistema según los valores de a .
- (0,5 puntos). Resolverlo cuando sea posible.

Solución:

$$\bar{A} = \left(\begin{array}{cc|c} a+2 & a+1 & -6 \\ 1 & 5 & a \\ 1 & 1 & -5 \end{array} \right)$$

- $|\bar{A}| = -21a - 21 = 0 \implies a = -1$. Si $a = -1 \implies |\bar{A}| \neq 0 \implies \text{Rango}(\bar{A}) = 3 \neq \text{Rango}(A) = 2 \implies$ el sistema sería incompatible.

Si $a = -1$:

$$\bar{A} = \left(\begin{array}{cc|c} 1 & 0 & -6 \\ 1 & 5 & 1 \\ 1 & 1 & -5 \end{array} \right)$$

En este caso $\text{Rango}(\bar{A}) = 2 = \text{Rango}(A) = n^\circ$ de incógnitas \implies el sistema sería compatible determinado.

b)

$$\begin{cases} x = -6 \\ x + y = -5 \end{cases} \implies \begin{cases} x = -6 \\ y = 1 \end{cases}$$

Problema 4 (2 puntos) Sabiendo que el valor del determinante

$$\begin{vmatrix} x & y & z \\ 1 & 0 & 1 \\ 2 & 4 & 6 \end{vmatrix}$$

es igual a 1, calcular el valor de los determinantes:

a) (1 punto). $\begin{vmatrix} 3 & 0 & 1 \\ 3x & 2y & z \\ 6 & 8 & 6 \end{vmatrix}$.

b) (1 punto). $\begin{vmatrix} 2+x & 4+y & 6+z \\ 3x-1 & 3y & 3z-1 \\ 3 & 4 & 7 \end{vmatrix}$.

Solución:

a)

$$\begin{vmatrix} 3 & 0 & 1 \\ 3x & 2y & z \\ 6 & 8 & 6 \end{vmatrix} = 6 \begin{vmatrix} 1 & 0 & 1 \\ x & y & z \\ 2 & 4 & 6 \end{vmatrix} = -6 \begin{vmatrix} x & y & z \\ 1 & 0 & 1 \\ 2 & 4 & 6 \end{vmatrix} = -6$$

b)

$$\begin{aligned} & \begin{vmatrix} 2+x & 4+y & 6+z \\ 3x-1 & 3y & 3z-1 \\ 3 & 4 & 7 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 2+x & 4+y & 6+z \\ 3x-1 & 3y & 3z-1 \\ 2 & 4 & 6 \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} 2+x & 4+y & 6+z \\ 3x-1 & 3y & 3z-1 \\ 1 & 0 & 1 \end{vmatrix} = \\ & = \begin{vmatrix} 2 & 4 & 6 \\ 3x-1 & 3y & 3z-1 \\ 2 & 4 & 6 \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} x & y & z \\ 3x-1 & 3y & 3z-1 \\ 2 & 4 & 6 \end{vmatrix} + \\ & + \begin{vmatrix} 2+x & 4+y & 6+z \\ -1 & 0 & -1 \\ 1 & 0 & 1 \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} 2+x & 4+y & 6+z \\ 3x & 3y & 3z \\ 1 & 0 & 1 \end{vmatrix} = \\ & = \begin{vmatrix} x & y & z \\ 3x & 3y & 3z \end{vmatrix} - \begin{vmatrix} x & y & z \\ 1 & 0 & 1 \\ 2 & 4 & 6 \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} 2 & 4 & 6 \\ 3x & 3y & 3z \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} x & y & z \\ 1 & 0 & 1 \end{vmatrix} = \\ & = - \begin{vmatrix} x & y & z \\ 1 & 0 & 1 \\ 2 & 4 & 6 \end{vmatrix} - 3 \begin{vmatrix} x & y & z \\ 2 & 4 & 6 \\ 1 & 0 & 1 \end{vmatrix} = 2 \begin{vmatrix} x & y & z \\ 1 & 0 & 1 \\ 2 & 4 & 6 \end{vmatrix} = 2 \begin{vmatrix} x & y & z \\ 1 & 0 & 1 \\ 3 & 4 & 7 \end{vmatrix} = 2 \end{aligned}$$